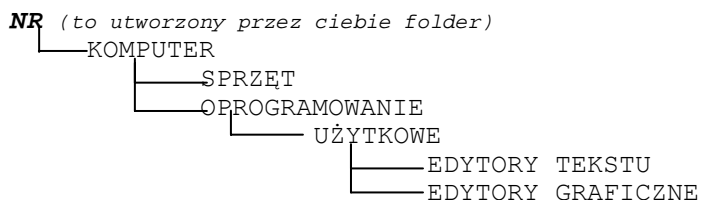


- Zaloguj się do systemu
- Utwórz na Pulpicie folder i nadaj mu nazwę będącą twoim numerem z dziennika (np.: 21)

1. Wewnątrz foldera nazwanego twoim numerem utwórz strukturę:



2. Skopiuj z foldera **KONTO_7** z twojego dysku twardego wszystkie pliki o rozszerzeniu **.DBF** do foldera **OPROGRAMOWANIE**
3. Utwórz w folderze **EDYTORY TEKSTU** plik o nazwie **DEFINICJA.DOC** i wpisz do niego swoje imię i nazwisko
4. Znajdź na dysku twardym plik o nazwie **OEMLOGO.BMP** i skopiuj go do foldera **EDYTORY GRAFICZNE**
5. Zmień nazwę pliku **OEMLOGO.BMP** znajdującego się w folderze **EDYTORY GRAFICZNE** na **UNIA.BMP**
6. Utwórz na **PULPICIE** skrót do pliku **UNIA.BMP**
7. Utwórz w folderze **EDYTORY TEKSTU** plik tekstowy o nazwie **JEDNOSTKA.TXT** i wpisz do niego podstawowe elementy jednostki centralnej
8. Nadaj plikowi **JEDNOSTKA.TXT** atrybut tylko do odczytu
9. Utwórz w folderze **KOMPUTER** plik o nazwie **DYSK.DOC** i wpisz do niego pojemność dysku **C:**
10. Utwórz w folderze **SPRZĘT** plik o nazwie **PAMIĘĆ.TXT** i wpisz do niego definicję pamięci zewnętrznych
11. Utwórz w folderze **OPROGRAMOWANIE** plik o nazwie **ROZSZERZENIE.DOC**, sprawdź z jakim programem skojarzone są pliki o rozszerzeniu **CSV** i wpisz do utworzonego pliku nazwę programu
12. Utwórz w folderze **UŻYTKOWE** plik o nazwie **URUCHAMIANIE.TXT**, sprawdź jak nazywa się plik uruchamiający INTERNET EXPLORERA i wpisz jego nazwę z rozszerzeniem do pliku **URUCHAMIANIE.TXT**
13. Na dysku **C:** w folderze **EAC** znajduje się plik **EAC.EXE** uruchamiający program. Dodaj do menu **START\WSZYSTKIE PROGRAMY** skrót uruchamiający ten program
14. Umieść pasek zadań z prawej strony ekranu
15. Wyłącz trzymanie paska zadań na wierzchu
16. Włącz pojedyncze kliknięcia do otwierania elementów
17. Włącz widok ukrytych plików i folderów, rozszerzeń znanych typów plików oraz plików systemowych

PUNKTACJA:

KAŻDE POPRAWNIE WYKONANE POLECENIE OD 1 DO 17 TO 1 PUNKT

dop	dst	db	bdb	cel
7	10	13	16	17 w czasie 34 min